***„RozkręćmyTo”***

*Regulamin Gry Terenowej*

**Organizator**

Organizatorem Gry Przedsiębiorczej pt. „RozkręćmyTo”, która odbędzie się **09.04.2019r.** jest Koordynator ds. Przedsiębiorczości Akademickiej, Studenckie Koło Naukowe „MANAGER” wraz z sekcją AIP, działające przy PWSZ   
w Tarnowie oraz Tarnowski Klaster Przemysłowy S.A.

**Cel Gry**

Głównym celem Gry jest rozwijanie postaw przedsiębiorczych wśród studentów wszystkich kierunków studiów.

**Zasady uczestnictwa**

1. Gra terenowa skierowana jest do studentów PWSZ w Tarnowie.
2. Finaliści poprzednich edycji nie mogą brać udziału w Grze.
3. W grze przedsiębiorczej mogą uczestniczyć osoby spełniające warunek 1 i 2, które dobrowolnie zgłoszą się do udziału w Grze.

**Zgłoszenie do udziału w Grze**

1. Zgłoszenia do Gry należy dokonać poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego zamieszczonego   
   na stronie [www.manager.pwsztar.edu.pl/?page\_id=26](http://www.manager.pwsztar.edu.pl/?page_id=26) i dostarczenie go na adres mailowy koła [sknmanagerpwsz@wp.pl](mailto:sknmanagerpwsz@wp.pl) **lub w siedzibie RUSS.**
2. Zgłoszeń można dokonywać do **05.04.2019 r.**
3. Uczestnicy zgłaszają udział w grze maksymalnie w trzyosobowych zespołach (zespoły o liczbie uczestników innej niż 3, nie będą brane pod uwagę).
4. Z jednego kierunku do udziału w grze może przystąpić więcej niż jeden zespół.
5. Zgłoszenie udziału w Grze uważane będzie za akceptację warunków Regulaminu, wyrażenie zgody   
   na wprowadzenie danych do bazy, publikowanie i przetwarzanie danych osobowych przez SKN „MANAGER” zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101,   
   poz. 926 ze zm.) w celach związanych z organizacją i realizacją Gry, wyrażeniem zgody na rozpowszechnienie swego wizerunku na zdjęciach wykonanych w trakcie gry. Z tytułu rozpowszechniania wizerunku na ww. zdjęciach Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie.

**Zasady Gry**

1. Gra przedsiębiorcza będzie polegać na odwiedzaniu przez zespoły miejsc kontrolnych na terenie kampusu PWSZ w Tarnowie.
2. Gra rozegra się w ciągu jednego dnia. Orientacyjny czas gry to ok. 3- 4 godziny.
3. Każdy z zespołów w dniu rozgrywki otrzyma spis miejsc do których będzie musiał dotrzeć.
4. Każdy z zespołów będzie musiał uzyskać potwierdzenie wizyty w postaci pieczątki/ podpisu osoby u której wypełni zadanie.

***„RozkręćmyTo”***

*Regulamin Gry Terenowej*

1. Czas ukończenia gry przez Drużyny zostaje premiowany następująco:

1 –najkrótszy- czas: 10pkt

2 czas: 8pkt

3 czas: 6pkt

1. Zwycięzcy konkursu zostaną wyłonieni na podstawie całkowitej liczby punktów.
2. Za zajęcie pierwszych trzech miejsc przewidziano atrakcyjne nagrody rzeczowe.
3. Zwycięzcy zostaną ogłoszeni w dniu **09.04.2019 r.**

**Postanowienia końcowe**

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany, rozszerzenia lub ograniczenia warunków Gry.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zdarzenia losowe mogące wystąpić podczas realizacji przez uczestników scenariusza gry.
3. W sprawach nie uregulowanych niniejszym Regulaminem stosuję się przepisy Kodeks Cywilnego.