

## Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

### Przedmiotem zamówienia jest:

#### 1. Opracowywanie formy elearningowej ePodręcznika „Symulacja medyczna w kształceniu praktycznym pielęgniarek” (kodowanie, nawigacja, grafika, skład, etc) w tym:

a) Stworzenie informatyczne szablonu ePodręcznika „Symulacja medyczna w kształceniu praktycznym pielęgniarek”, który powinien:

- być opracowany w oparciu o HTML 5, java script , CSS 3,
- posiadać atrakcyjny layout graficzny i funkcjonalny,
- być responsywny,
- dawać możliwość prawidłowego wyświetlania zawartych w nim treści merytorycznych na urządzeniach mobilnych typu tablet/smartfon,
- posiadać przejrzysty i czytelny mechanizm nawigacji z możliwością elastycznego jego dostosowywania do rodzaju i specyfiki opracowanych materiałów dydaktycznych,
- zawierać mechanizmy przyjazne dla osób niepełnosprawnych,
- pozwalać na prawidłowe, zautomatyzowane wydrukowanie zawartych w nim treści merytorycznych,
- zawierać prawidłowe oznaczenia zgodne z aktualnymi zasadami promocji i oznakowania projektów w POWER,
- pozwalać na wprowadzenie dowolnej długości tytułu ePodręcznika „Symulacja medyczna w kształceniu praktycznym pielęgniarek” i tematów, treści merytorycznej (tekstów, grafik, tabel itp.).

b) Opracowanie graficzne przygotowanych składowych ePodręcznika „Symulacja medyczna w kształceniu praktycznym pielęgniarek” typu schematy/grafiki/tabele.

c) Implementację dostarczonych treści merytorycznych do szablonu ePodręcznika „Symulacja medyczna w kształceniu praktycznym pielęgniarek” tj.

- formatowanie tekstu merytorycznego (odpowiednia czcionka, format, kolor etc),
- implementacja tekstu merytorycznego oraz grafik/schematów/tabel do szablonu ePodręcznika „Symulacja medyczna w kształceniu praktycznym pielęgniarek”,
- utworzenie systemu nawigacji w szablonie ePodręcznika „Symulacja medyczna w kształceniu praktycznym pielęgniarek” do prezentowanych treści merytorycznych.

#### 2. Opracowywanie formy elearningowej ePodręcznika OSCE (kodowanie, nawigacja, grafika, skład, etc), w tym:

a) Stworzenie szablonu ePodręcznika „OSCE”, który powinien:

- być opracowany w oparciu o HTML 5, java script , CSS 3,
- posiadać atrakcyjny layout graficzny i funkcjonalny,
- być responsywny,
- dawać możliwość prawidłowego wyświetlania zawartych w nim treści merytorycznych na urządzeniach mobilnych typu tablet/smartfon,
- posiadać przejrzysty i czytelny mechanizm nawigacji z możliwością elastycznego jego dostosowywania do rodzaju i specyfiki opracowanych materiałów dydaktycznych,
- zawierać mechanizmy przyjazne dla osób niepełnosprawnych,



- pozwalać na prawidłowe, zautomatyzowane wydrukowanie zawartych w nim treści merytorycznych,
- zawierać prawidłowe oznaczenia zgodne z aktualnymi zasadami promocji i oznakowania projektów w POWER,
- pozwalać na wprowadzenie dowolnej długości tytułu ePodręcznika „OSCE” i tematów, treści merytorycznej (tekstów, grafik, tabel itp.).

b) Opracowanie graficzne przygotowanych składowych ePodręcznika „OSCE” typu schematy/grafiki/tabele.

c) Implementację dostarczonych treści merytorycznych do szablonu ePodręcznika „OSCE” tj.

- formatowanie tekstu merytorycznego (odpowiednia czcionka, format, kolor etc),
- implementacja tekstu merytorycznego oraz grafik/schematów/tabel do szablonu ePodręcznika „OSCE”,
- utworzenie systemu nawigacji w szablonie ePodręcznika „OSCE” do prezentowanych treści merytorycznych.

### **3. Opracowanie mechanizmu informatycznego eBazy dotyczącej zastosowania metod symulacji medycznej:**

Baza danych umożliwiająca wprowadzanie scenariuszy symulacyjnych oraz szybki dostęp do nich, wyszukiwanie i modyfikowanie. Baza powinna mieć możliwość generowania scenariuszy niskiej wierności, pośredniej wierności, wysokiej wierności, OSCE oraz dla pacjenta standaryzowanego oraz uwzględniać relacje pomiędzy różnymi kategoriami scenariuszy oraz pobierania informacji na temat: przygotowania stanowiska, efektów kształcenia, wykorzystanego sprzętu na dane ćwiczenie.

Struktura scenariusza symulacji medycznej powinna zawierać co najmniej:

- a) Rodzaj scenariusza
- b) Nazwa scenariusza
- c) Cel scenariusza
- d) Lista kontrolna
- e) Informacje wejściowe (informacje ogólne, informacje techniczne i organizacyjne, parametry początkowe symulatora)
- f) Przebieg scenariusza (wprowadzenie, informacje dla studentów, informacje dla prowadzącego, opis scenariusza, różne ścieżki parametrów symulatora)
- g) Debriefing (informacje dla studenta, informacje dla prowadzącego)
- h) Efekty kształcenia
- i) Literatura

### **4. Aplikacja wspomagająca nauczanie i implementująca scenariusze symulacji medycznej:**

Opracowanie i wdrożenie aplikacji umożliwiającej dostęp dla studentów i wykładowców do bazy scenariuszy symulacji wzbogaconej o dostęp do treści z zakresu przygotowania się do zajęć, materiałów źródłowych, list sprawdzających, materiałów instruktażowych w formie pisemnej oraz wideo. Aplikacja ma umożliwić przygotowanie się studentowi do zajęć oraz przyswojenie i rozszerzenie materiału realizowanego podczas symulacji medycznych. Wykładowcom zaś ma ułatwić przeprowadzenie procesu dydaktycznego na kierunku pielęgniarstwo. Aplikacja ma umożliwić zadawanie pytań, które będą w niej umieszczane, udzielanie odpowiedzi na zadane pytania dotyczące zastosowywania metody symulacji czy wykorzystania sprzętu, katalogowanie pytań, wyszukiwanie pytań i odpowiedzi po frazach kluczowych.

Szczegółowe wymagania:



- aplikacja webowa służąca do zarządzania procesem dydaktycznym
- możliwość obsługi modułów bazy danych, w których będą umieszczane wszystkie informacje na temat wykonywanego ćwiczenia, studenta, semestru itp.
- możliwość tworzenia kont studenta, prowadzących oraz administratora ze zróżnicowanym zakresem dostępu do informacji
- możliwość umieszczenia materiałów w postaci: pdf, html, doc, docx, grafiki, filmów, odnośników do dodatkowych materiałów – stworzenia bazy
- możliwość eksportu kompletnego scenariusza symulacji w formacie pdf.
- dostęp do planów zajęć (wszelkie informacje na temat semestrów, studentów i prowadzących zajęcia
- aplikacja zainstalowana na serwerze uczelni z dostępem dla użytkowników przez przeglądarkę internetową
- aplikacja obsługiwana przez przeglądarkę w wewnętrznej sieci uczelnianej poprzez adres IP komputera (serwera), na którym jest zainstalowana
- oprogramowanie powinno posiadać odpowiednie typy użytkowników zgodnie z zasadami przeprowadzania egzaminów OSCE i szkolenia symulacyjnego i konfiguracji z ograniczeniem dostępu do informacji, które są przeznaczone tylko dla danych typów użytkowników
- dostęp do informacji dla danych typów użytkowników przez system logowania z hasłem
- interfejs użytkownika musi być responsywny tzn. dopasowujący się do różnych rozmiarów ekranów urządzeń użytkownika: komputer stacjonarny, tablety, telefony, itp.
- instrukcja obsługi umieszczona w aplikacji
- atrakcyjny layout graficzny i funkcjonalny uwzględniający oznaczenie unijne zgodne z aktualnymi zasadami promocji i oznakowania projektów w Programie Operacyjnym Wiedza Edukacja i Rozwój
- przejrzysty i czytelny mechanizm nawigacji
- środowisko przyjazne dla osób niepełnosprawnych (np. możliwość powiększenia – zoom)

#### **5. Pozostałe wymagania odnośnie przedmiotu zamówienia:**

W ramach wynagrodzenia za wykonaną usługę Wykonawca:

- a) zainstaluje oprogramowanie na serwerze Zamawiającego
- b) przeszkoli pracowników Zamawiającego z obsługi oprogramowania w siedzibie Zamawiającego lub online
- c) udzieli Zamawiającemu bezterminowych licencji na korzystanie z dostarczonego oprogramowania
- d) po okresie gwarancji przez osoby trzecie
- e) zapewni w okresie gwarancyjnym wsparcie techniczne i uaktualnienia dla dostarczonego oprogramowania
- f) zapewni Zamawiającemu stosowne licencje do oprogramowania, a w przypadku wytworzenia utworów w ramach realizacji zamówienia przeniesie na Zamawiającego autorskie prawa majątkowe do nich.

#### **6. Termin:**

Realizacja zamówienia powinna nastąpić w terminie do 60 dni od zawarcia umowy.

Odbiór zamówienia zostanie potwierdzony protokołem zdawczo-odbiorczym podpisanym przez Wykonawcę i Zamawiającego.



## **7. Gwarancja i serwis:**

- 1) Wykonawca zapewnia co najmniej 24 miesięczną gwarancję i serwis dostarczonego oprogramowania.
- 2) Okres gwarancji zaczyna biec od dnia podpisania protokołu odbioru.
- 3) W okresie gwarancji Wykonawca zobowiązany jest do dokonania bezpłatnej naprawy zgłoszonych przez Zamawiającego awarii i usterek oprogramowania w terminie 3 dni roboczych w przypadku awarii uniemożliwiających pracę oprogramowania, w przypadku pozostałych usterek w terminie 10 dni roboczych.

## **8. Współdziałanie Zamawiającego:**

Zamawiający udzieli Wykonawcy niezbędnych informacji dotyczących parametrów technicznych serwera, na którym ma być uruchomione oprogramowanie wraz z bazą oraz łącza internetowego i sieci LAN.